



Futtermischer PROFI MIX stationär

Technische Daten	PM 1.5 ST	PM 4.0 ST
Höhe	2,10 m	2,43 m
Breite	1,50 m	2,06 m
Länge	2,30 m	2,89 m
Füllvolumen	1,5 m ³	4,0 m ³
max. Füllmenge (ca.)	550 kg	1600 kg
Anzahl der Tiere	ca. 3 – 8 GVE	ca. 20 – 30 GVE
Schneckenanzahl	1	1
Motor	E-Motor 7,5 kW	E-Motor 11 kW
Ausgangsdrehzahl Standard	ca. 26 U/min	ca. 20 U/min
Ausgangsdrehzahl mit Frequenzumformer	ca. 20 – 40 U/min	ca. 20 – 31 U/min
Messeranzahl	4 x groß / 2 x klein	4 x groß / 2 x klein
Eigengewicht	720 kg	1420 kg

Futtermischer PROFI MIX gezogen

Technische Daten	PM 4.0 A
Höhe	2,07 m
Breite	1 Schieber: 2,06 m 2 Schieber: 2,18 m
Länge	3,50 m
Füllvolumen	4,0 m ³
max. Füllmenge (ca.)	1600 kg
Anzahl der Tiere	ca. 20 -30 GVE
Schneckenanzahl	1
Antriebsart	Traktor-Zapfwelle
Ausgangsdrehzahl Standard	ca. 26 – 40 U/min
Messeranzahl	4 x groß / 2 x klein
Eigengewicht	1730 kg



Futtermischer PROFI MIX Dreipunkt

Technische Daten	PM 1.5 D
Höhe	1,70 m
Breite	1 Schieber: 1,49 m 2 Schieber: 1,61 m
Länge	2,00 m
Füllvolumen	1,5 m ³
max. Füllmenge (ca.)	550 kg
Anzahl der Tiere	ca. 3 – 8 GVE
Schneckenanzahl	1
Anbau	Dreipunktanbau und Abstellfüße
Antriebsart	Traktor-Zapfwelle
Ausgangsdrehzahl Standard	ca. 26 – 51 U/min
Messeranzahl	4 x groß / 2 x klein
Eigengewicht	490 kg

Futtermischer PROFI MIX selbstfahrend

Technische Daten	PM 2.5 SFB	PM 2.5 SF Elektro-Kabel	PM 2.5 SF Elektro – Akku	D 1.5 SFB
Höhe	1,85 m	1,85 m	1,85 m	1,75 m
Breite	1 Schieber: 1,22 m 2 Schieber: 1,32 m	1 Schieber: 1,22 m 2 Schieber: 1,32 m	1 Schieber: 1,22 m 2 Schieber: 1,32 m	1,17 m
Länge	3,20 m	3,20 m	3,20 m	2,39 m
Füllvolumen	2,5 m ³	2,5 m ³	2,5 m ³	1,5 m ³
max. Füllmenge (ca.)	1000 kg	1000 kg	1000 kg	450 kg
Anzahl der Tiere	ca. 8 – 12 GVE	ca. 8 – 12 GVE	ca. 8 – 12 GVE	ca. 3 – 8 GVE
Schneckenanzahl	2	2	2	1
Motor	Benzinmotor Honda 22 PS	E-Motor 15 kW Kabel-Variante	E-Motor 15 kW Akku-Variante	Benzinmotor Honda 16 PS
Ausgangsdrehzahl Standard	ca. 30 U/min	ca. 30 U/min	ca. 30 U/min	ca. 30 U/min
Messeranzahl	26	26	26	13
Eigengewicht	1066 kg	1150 kg	1345 kg	590 kg